





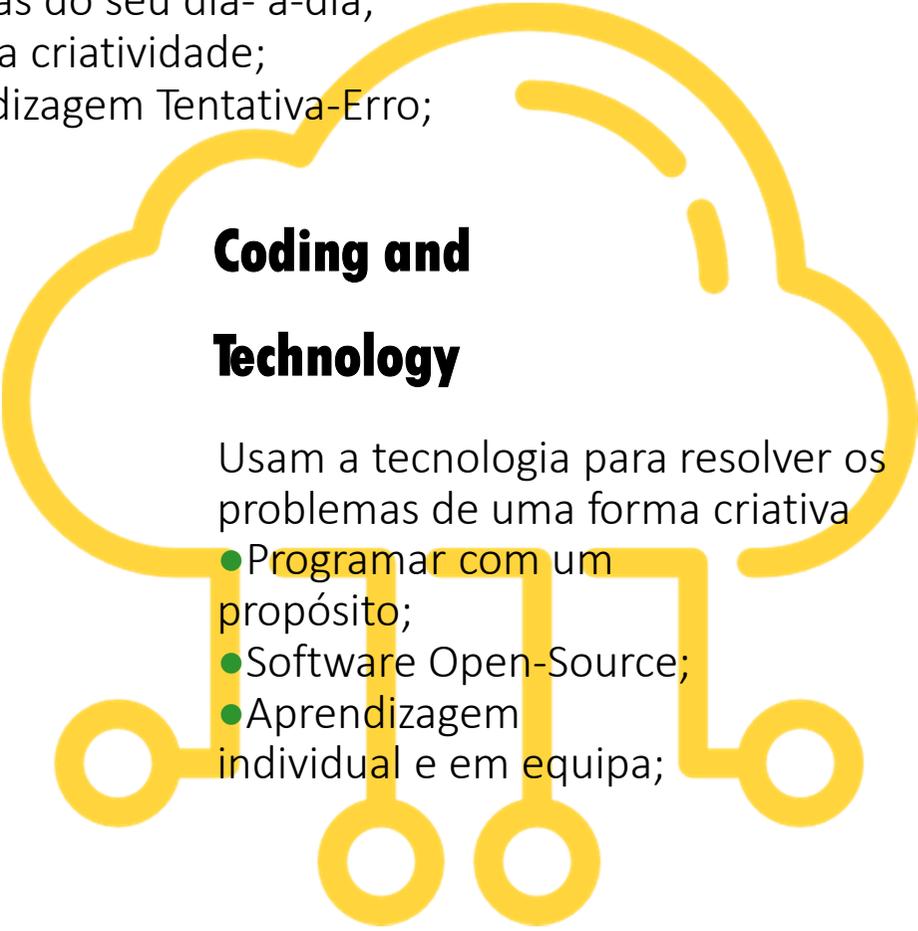
Apps for Good

Criar uma nova geração de *Problem Solvers* e *Digital Makers*.

Student-driven learning

Os estudantes trabalham em equipa para resolver os problemas do seu dia-a-dia;

- Foco na criatividade;
- Aprendizagem Tentativa-Erro;



Coding and Technology

Usam a tecnologia para resolver os problemas de uma forma criativa

- Programar com um propósito;
- Software Open-Source;
- Aprendizagem individual e em equipa;



Real World Context

Contacto direto com o mundo do trabalho e a oportunidade de ganhar experiência;

- Problemas do mundo real;
- Indústria de experts reais;
- Desenvolver capacidades técnicas & “soft” skills;

Em baixo, os Experts

Ao mesmo nível dos professores estão os especialistas, que já subiram a rocha até ao topo. Desta forma, poderão orientar e motivar as equipas dos alunos e também dos professores.

Na Rocha, os alunos

O trabalho dos alunos é chegar ao topo como equipa.

Os professores estão no chão

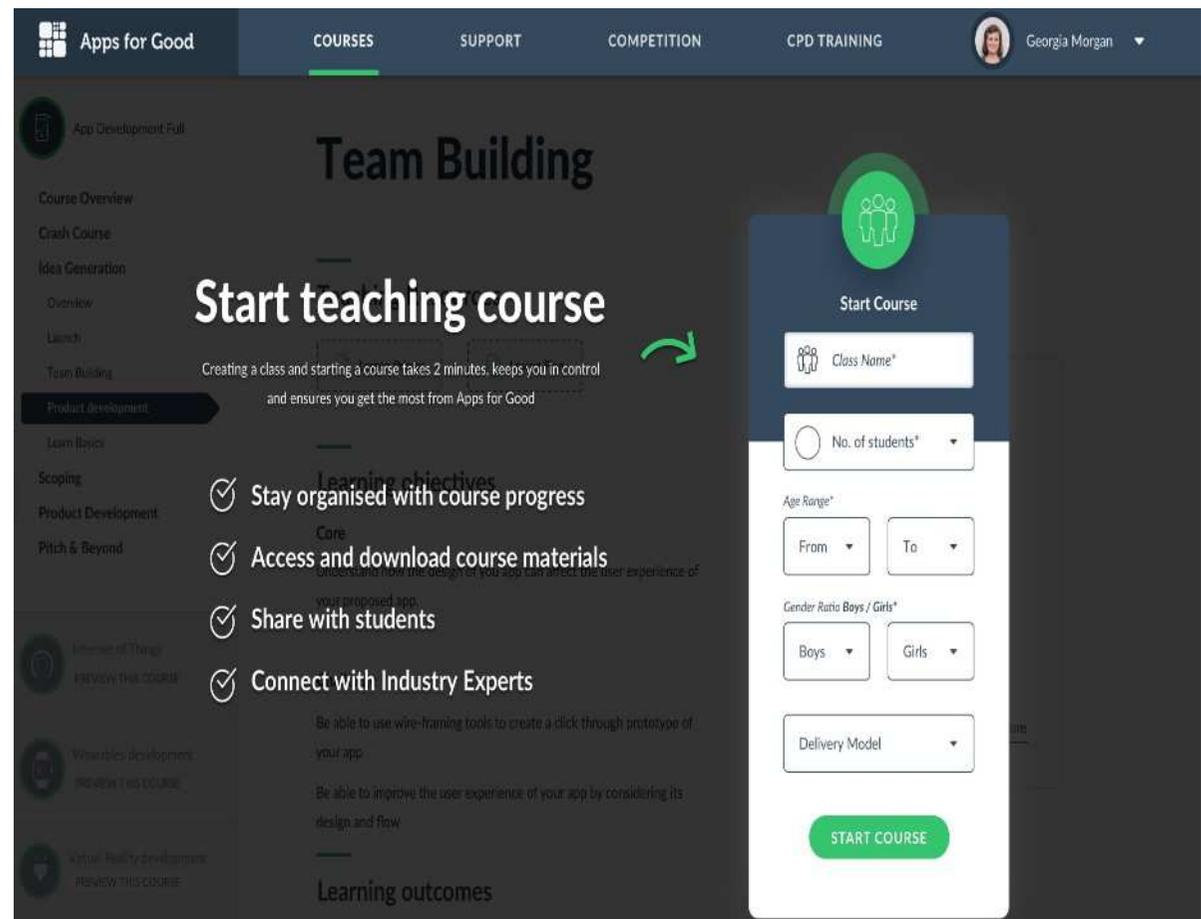
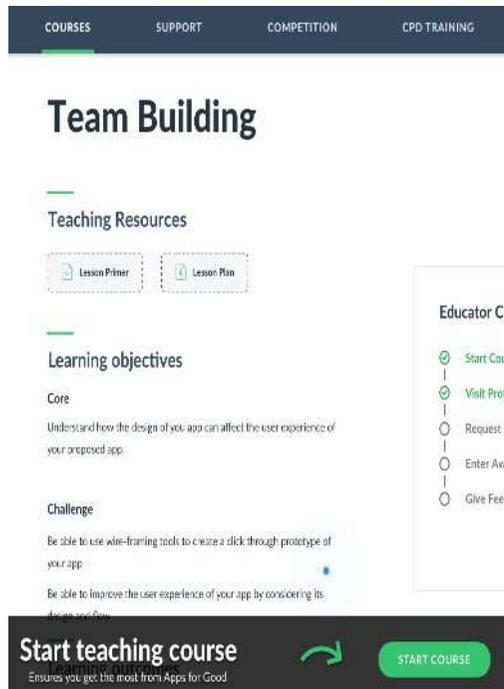
Os professores estão em baixo, de forma a certificarem-se da segurança e da facilidade da subida;



• MT. APPS FOR GOOD •

ELEVATION: 6,300 PIXELS

Professores e alunos têm acesso a uma plataforma online com todos os conteúdos necessários ao desenvolvimento do curso. Facilita a gestão do trabalho dos alunos, a organização/planificação das sessões e o contacto com a **rede de Experts**.



Metodologia dos 5 Passos

Ciclo de desenvolvimento de um produto durante o ano letivo



**1. Crash
course**



**2. Idea
generation**



**3.
Scoping**



**4. Product
development**

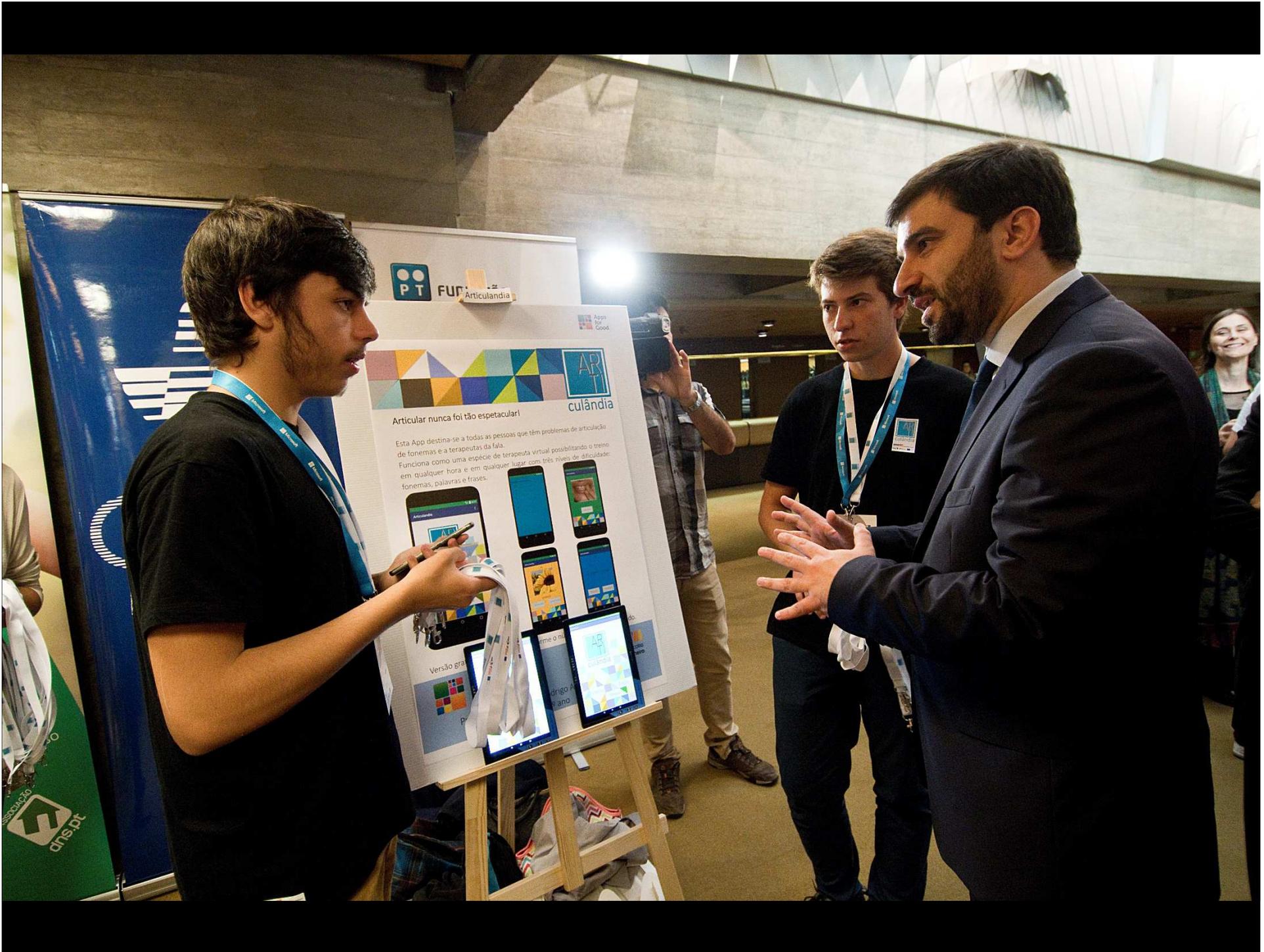


5. Pitch



Acompanhamento e Atividades do programa

● outubro a março 2017	Formação Professores b-Learning Creditada
● novembro e dezembro 2017	Visita Inicial às escolas
● abril a junho 2018	Visita Final às escolas
● junho e julho 2018	Encontros Regionais Competição: Semifinais em que todos os alunos são convidados a ir a Marketplace e a fazer o seu Pitch.
● Setembro 2018	Evento Final Evento que finaliza a competição com as melhores soluções premiadas.



PT FUNDACIÃO Articulândia

Apps for Good



Articular nunca foi tão espetacular!

Esta App destina-se a todas as pessoas que têm problemas de articulação de fonemas e a terapeutas da fala. Funciona como uma espécie de terapeuta virtual, possibilitando o treino em qualquer hora e em qualquer lugar, com três níveis de articulação: fonemas, palavras e frases.



Versão gratuita

Assine o mês

drigo A

ano

dris.pt



Grande Auditório
Grand Auditorium

Cafetaria
Coffee Shop



Auditório 2
Auditorium 2





3ª Edição



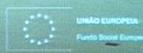
Apps for Good

2016/2017

EVENTO FINAL

@ Fundação Calouste Gulbenkian

Cofinanciado por:



nopsys
DesignWare® IP

direção-geral
educação

FUNDAÇÃO CALOUSTE GULBENKIAN

Apps for Good

PO ISE
PORTUGAL 2020

ESCOLA

SECUNDÁRIA

DE

NELAS

1000
Escolas

Portugal



Espanha



EUA



Polónia



50 Students

2 Education Partners

2010/11



1,300

38

2011/12



5,600

97

2012/13



17,000

231

2013/14



24,000

588

2014/15



31,000

764

2015/16



Reino Unido





187

Estabelecimentos
Escolares



450

Professores
de diversos grupos de
recrutamento



3205

Alunos
do 5º ao 12º ano
de escolaridade

+ 40%

Raparigas
a integrar o Apps For Good

58%

dos alunos reportaram avanços
significativos em **Digital Skills**

51%

Professores não
tecnológicos



Parceiros



PARCEIROS CDI PORTUGAL



PARCEIROS APPS FOR GOOD



Cofinanciado por:

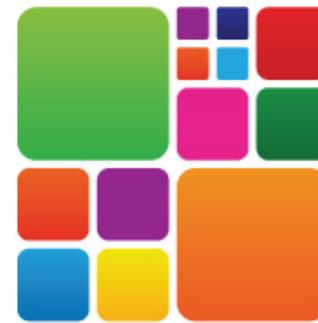
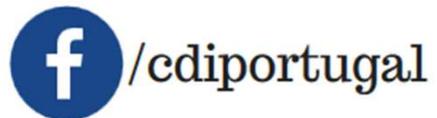




PORTUGAL

TRANSFORMANDO VIDAS
ATRAVÉS DA TECNOLOGIA

www.cdi.org.pt



Apps
for
Good

www.appsforgood.org



joao.baracho@cdiglobal.org